

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
シスター

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	23	12	9	20	21	10
ボーナス	5	7	4	3	6	7	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	5	10	4	3	8	8	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	28	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー	△	1			1			
胴部	フェザーアーマー	△△				9		1	
補助	俊足のブーツ	△△△			1	3		1	
装身具	鷹の目	△△△	3						
能力値			10	0	4	0	8	12	10
スキル	パワーライド+フォーカス+サイン+バトル、バタフライ、スマッシュ		8	10				-3	
その他									
総計(右)			19	41					
総計(左)					5	13	8	11	10
総計(両)									
ダイス数		5	d	2	d	3	d		

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 15 所持金：

所持品

HP : 9 9 防 : 1 3 / 8 MP : 9 1 行動値 : 1 1 移動 : 1 0 m HP : 8 9 (1 3 / 8) MP : 8 3

命中 : 5 D 6 + 1 9 (射程 : 1 0 m)
ダメ : 2 D 6 + 4 1 (物)
回避 : 3 D 6 + 5

【セットアップ】
· なし

【マイナー＆メジャー】
· ディフェージョンファニング (MP 1 2 : 射程内4体選択)
射程内の4体にダメージに + 3 D 6。

【その他】
· インラプト × 1
· ワンコインマーク (MP 4)
物魔防 - 1 5 として計算し、ダメージが通ったら、シーン中、物魔防 - 1 5。
· ゲッシュ : 「???'の誓い」

■キャラクター名

シスター

— プレイヤー名 —