キャラクター名
エミリア＝フォーネット

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	15
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	14	5	35	65 %
知	5	7	2	14	44 %
敏	5	7	2	14	44 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	208
MP	94
移動時ウィル	20
戦闘時ウィル	50

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキングD	-4	17						
武器２									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	ソードクロス								
能力値＋ボーナス		41	4	16	29	0	5	14	0
アーツ		15							5
その他									
総計(１)		52 %	21	16 %	29 %	0	5 %	14	17
総計(２)		56 %	4	16 %	29 %	0	5 %	14	17
総計(両)		52 %	21	16 %	29 %	0	5 %	14	17

所持品			
活動基本装備			

所持金： -10780　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
メイキング・Dソード	5/5	1	インスタント	自身	自身	1	
効果： 命中-4%、攻撃力[2xAL]+7 のDソードを作り戦闘終了まで装備する							
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
パシフィズム	5/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
カバーリング	5/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
ヴィガー	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 最大HPに+[6xAL]							
アーマークラッド	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効							
フィールド・オブ・ライト	5/5	9	インスタント	自身	自身	0	
効果： [光]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
スフィア・クロスバイツ	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： クロスバイツの種別ACのアーツの対象を[AL]体増やす							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							