

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	12	9	8	8	12	9	
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3	
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0	
他修正								
能力値	4	6	4	3	2	5	3	

HP	33
MP	34
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		6	0	4	4	5	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d		冒険者セット
トラップ解除	6			6	+ 2 d		HPポーション
危険感知	2			2	+ 2 d		MPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d		MPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	8						
最大重量：	9	所持金：	10	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：打撃」の命中判定に+1D。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを[4D+3]回復する。							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃を行う。DRに+2D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果：	難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								