

キャラクター名

誘意 彼方 -Kanata Izanai-

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別	女性		年齢	16
クラブ			部	クラス	2 年	11 組
経緯	「抜擢」高い才能を見込まれ、学園側からスカウトされた。					
好き	ギャンブル(駆け引き、チェス)、雨					
嫌い	納豆、噂話					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	14		14	2d+ 4		
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	シルバーリング			装甲1 魔法制限
2	ワンド			射程1 魔力1 魔撃2
3	レザーグローブ			装甲1 物理制限2 堅牢2
4	タリスマン			誰かの判定が大失敗、大成功でない限り振りなおし可能な消費アイテム
5	阻霊符			戦闘中自分のターンで使用可能な消費アイテム。使用ターン中天魔、眷属キャラはガード判定成功率が1減少。累積されない。
6	タリスマン			誰かの判定が大失敗、大成功でない限り振りなおし可能な消費アイテム

アドレス帳		↓好意ならチェック		アドレス帳		↓好意ならチェック	
遠野 時雨			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			祝福			アウルの衣			レイジングアタック		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	常駐		〇	常駐		〇	支援		〇	補助		〇	補助		
	生命力の限界値が「授業Lv×5」点上昇する			アウルの限界値が「授業Lv×1」点上昇する			戦闘中、選択したターゲットに使用可能。 射程内1人を目標に選び、アウル1点消費の後、指定能力で判定を行う。 成功すれば目標の命中率判定の達成値が「授業Lv×1」上昇。			戦闘中、自分のターンにて使用可能。 アウル1点の消費後、指定能力の判定に成功すればそのシーン中 自分の選択したターゲット全員の装甲が「授業Lv×1」上昇。			戦闘中、自分のターンに使用可能。 アウル1点の消費後、自分の顔スレートを1点上昇可能。 また、自分の攻撃にて誰かにダメージを与えたとき、好きな目標を1人選び、生命力を1d6回復させる。		
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			社交界											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
〇	政治力の修正値が「コミュLv×2」点上昇。			終了時のデータリセットタイミングで、価額が自分の政治力の判定地+コミュレベル×2以下のアイテムを維持できるようになる。			〇			〇			〇		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5