キャラクター名
聖職者

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	10
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	1	1	8	38 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	17	2	34	64 %

HP	76
MP	101
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フルーレ		7						
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		24	0	10	29	0	10	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	7	10 %	29 %	0	10 %	6	7
総計(2)		24 %	0	10 %	29 %	0	10 %	6	7
総計(両)		24 %	7	10 %	29 %	0	10 %	6	7

所持品			
活動基本装備			

所持金： 80	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・タフネス	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
スフィア・アンビュラス	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ブースト・パワー	5/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
パシフィズム	5/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
クリエイト・クリーチャー	4/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ヴァイタルインクリース	7/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
スーサイド・ボム	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ネファリウス	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
シーザース・タイム	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
エンドレス・シーザース	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
エクスキューサイト	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ルナティクス	2/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
コンバージョン	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							

クリエートクリーチャー
ライフルアリゲーターx5
肉の壁