キャラクター名
ガンマンさん

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	商人	**運命**	手練	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	7	0	0	7	37 %
知	7	5	0	12	42 %
敏	12	2	0	14	44 %
運	7	11	0	18	48 %

HP	97
MP	85
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハウリング					10			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		17	0	11	47	0	12	14	0
アーツ				5		10	5		
その他									
総計(1)		17 %	0	18 %	47 %	28	19 %	14	2
総計(2)		17 %	0	18 %	48 %	24	19 %	14	2
総計(両)		17 %	0	18 %	48 %	34	19 %	14	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
シャープショット	5/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
バレッジ・カーテン	5/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
フィジカル・アボイド	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 白兵回避に+[AL]%							
シューティング・アボイド	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 射撃回避に+[AL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							