キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	6
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	7	1	0	8	38 %
敏	14	8	0	22	52 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	53
MP	75
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		29	0	3	35	0	4	22	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	3 %	36 %	6	4 %	22	5
総計(２)		29 %	0	3 %	35 %	0	4 %	22	5
総計(両)		29 %	0	3 %	36 %	6	4 %	22	5

所持品

活動基本装備			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果： HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで							
チアリーディング	5/5	7	アクション	自身	味方全体	0	
効果： 戦闘中、あなたを含む味方全員の防御力に+[AL] 戦闘ごとに1回使用可能							
ブースト・タフネス	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ドネイト	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 自分のウィルを任意の点数対象に与える。1ラウンド1回まで使用可能							
クイック	1/5	2	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の行動値に+[AL]d6							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							