キャラクター名
改造アイザック

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	10
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	1	4	34 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	1	0	8	38 %
運	11	17	0	28	58 %

HP	59
MP	120
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ブースター7,5,1,1,0,0,0,命中+0%, 攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する					12			
武器２									
防具	バトルスーツ								6
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		19	0	8	36	14	15	8	0
アーツ					6				
その他									
総計(１)		19 %	0	8 %	42 %	32	15 %	10	6
総計(２)		19 %	0	8 %	42 %	20	15 %	10	6
総計(両)		19 %	0	8 %	42 %	32	15 %	10	6

所持品			
活動基本装備			

所持金： 350	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
クリエーション・ブースター	5/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する							
インヴァリード	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は消沈状態になる							
スフィア・エレメンタラー	4/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エレメントエンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
ヴァイタルインクリース	7/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
コンバージョン	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
スワップ	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ネファリウス	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ベノム	5/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
エンドレス・シーザース	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
シーザース・タイム	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ギガンティア	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
エクリプスコード	2/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							