キャラクター名

マナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
蟲	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛び回る蟲。あの生き物がとてつもなく嫌いで。呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど。今は…。
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コメート	恋心	3	①②③④⑤	
ミラ	友情	3	①②③④⑤	
イブン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1）。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1.
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに可。
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		血にまみれた拳銃		オート	なし	なし	たからもの。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1。