

キャラクター名
グロリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	129

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	100
図書館	51
青い空	1
行くべき道	
あの日の絶望	こんな世界なんて。こんな世の中なんて。壊れてしまえばいいんだ。そう願いつつ、ナニカを手を取った。それには確かに愛着があったかもしれないけれど、もうどうでもよかった。
欠けたもの	何が。何が足りない。それが何かわからない。ただ、欠けているものがあることを知っている。覚えてる。一体、なんだったろう。誰だった？ 誰、だった？ どうしてそう思ったんだろう？
大人として	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シド	恋心	0 ①②③④⑤	シドから→恋心
ルビィ	憧憬	0 ①②③④⑤	ルビィから→恋心
アリス	信頼	0 ①②③④⑤	アリスから→友情
ユウ	保護	0 ①②③④⑤	ユウから→信頼
ワタル	信頼	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		授けられた策略		ラピッド	2	効果	舞台上の姉妹全員望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してよい(号令)
ポジション		導く背中		オート	なし	効果	狂気点で振り直し時、任意の姉妹一人にあなたへの対話判定をさせてよい(優雅)
ポジション		足払い		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少。姉妹のロブケ
ポジション		耳打ち		オート	なし	効果	戦闘開始時と終了時に、姉妹一人と互いに対話判定してよい。内緒話
ポジション		蝕まれる身体		オート	効果	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振りなおしてよい(無茶)
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	自身が発生させた切断判定は、出目が-2される
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		鉄扇はじめ		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後同対象に射撃1してもよい(銃型)
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の『白兵攻撃』『射撃攻撃』の効果を持つパーツ1つを、損傷前に戻してもよい
		結束		ラピッド	0	0	自身を含む、射程内の全ての姉妹の使用済みの【うで】【あし】を再使用可能にしてよい
		大切断		オート	なし	自身	切断判定をカテー、シザパにも発生させ、その判定値を1する。カテー・シザパが切断判定に失敗した時、ダメージ計算を1度行う。さらに切断判定。ただし成功した場合はダメージ計算を行わず、防衛1し、対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。このマニューバは使用後キャラクターシートから除外される
		壁を越えた者		ダメージ	0	0~1	
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		体術		オート	なし	自身	最大行動値+1(カンフー)
頭		戦士の感覚		オート	なし	自身	最大行動値+1(アドレナリン)
頭		仮面		オート	なし	なし	仮面を授けられた者は、仮面の宿命の道を辿ることとなる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		毒仕込み鉄扇		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1(有刺鉄線)
腕		君為-キミガタメ-		アクション	2	0	白兵3+切断、攻撃判定出目+1 このマニューバで行われる切断判定は二回発生する