キャラクター名
ガイ・タカガミ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	２８歳
出自	東の方とだけ	**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	37 %
知	9	1	2	12	44 %
敏	12	1	0	13	45 %
運	7	0	0	7	39 %

HP	29
MP	55
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	オーガナイザー				1	2			
武器２									
防具	レザージャケット								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		21	0	3	41	0	9	13	0
アーツ									
その他									
総計(１)		21 %	0	3 %	42 %	2	9 %	13	1
総計(２)		21 %	0	3 %	41 %	0	9 %	13	1
総計(両)		21 %	0	3 %	42 %	2	9 %	13	1

所持品			
ヴァイタルドリンク			

所持金：　110　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/4	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：次に行う攻撃に属性付与（アーツLvごとに火、氷、雷取得）							
リーンフォース	3/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：《エナジーショット》、《フォアフロント》の射撃命中に＋2×［アーツLv］％							
ウィークポイント	1/5	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：ウィルを 5 点得る1 シナリオで 1 回使用可能							
エレメントエンハンス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：エナジーショットの射撃命中に＋2×［アーツLv］％							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							