キャラクター名
ユキ=プレイン=バッシュカバー

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	35 %
知	15	2	0	17	49 %
敏	7	0	0	7	39 %
運	8	0	0	8	40 %

HP	33
MP	54
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ノーマル								
アクセサリ	カーバンクルハート								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		28	0	2	33	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		28 %	0	2 %	33 %	4	6 %	7	1
総計(2)		28 %	0	2 %	33 %	0	6 %	7	1
総計(両)		28 %	0	2 %	33 %	4	6 %	7	1

所持品			
メンタルドリンク			

所持金： 680　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ファーストエイド	1/	2	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： HPを［アーツLv］D6＋ボーナス点回復（1ラウンドに1回のみ使用可能）							
ヒーリング	1/	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： HPを（2＋［アーツLv］）D6＋ボーナス点回復							
ブースト・タフネス	1/	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで、対象の防御力に＋2×[アーツ Lv]。1戦闘中、1 キャラクターに1度のみ使用可能。							
スフィア・アンビュラス	2/	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別PE以外のアンビュラスアーツの対象数を［アーツLv］＋1体まで拡大可能にする。							
ブースト・パワー	1/	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで、 対象の攻撃に＋3×[アーツLv]ダメージ。1戦闘中、1キャラクターに1度のみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							