

キャラクター名

大妖精

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	21
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ハッカー	性別	女性
称号クラス				年齢	14才
種族	フェイ			境遇	神
出自 (効果)	運命の子			目標	捜査

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	5	5	15	33	18	32	23	
ボーナス	1	1	5	11	6	10	7	
クラス修正	0	0	0	2	3	2	1	
他修正				2		1		
能力値	1	1	5	15	9	13	8	

HP	128
MP	223
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	UMDライト	至近		1	0	0	0	2	0
左手									
頭部	ニーヴンスゴーグル					4	1		
胴部	ニーヴンスコード					8	9	0	0
補助	ニーヴンズグローブ					5	1	4	
装身具	UMDプレスリング								
能力値			1	0	5	0	13	14	6
スキル									
その他									
総計(右)			1	1	5	17	24	20	6
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+ 2 d	冒険者セット	Great HPP
トラップ解除	1			1	+ 2 d	バックパック	Great MPP
危険感知	9			9	+ 2 d	ベルトポーチ	生命の呪符
エネミー識別	15			15	+ 2 d	ポーションホルダー	御神刀
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d	異次元バック	神鏡
魔術判定	15		2	17	+ 3 d	ハイMPポーションx2	
呪歌判定					+ d	小道具入れ	
錬金術判定					+ d	姿隠しの衣	
現在重量： 17							
最大重量： 17						所持金： -68775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の後	20m	単体	Auto	R1	
効果： ReActの達成値に-3、《飛行能力》取得								
マジシャンズマイト	5	-	P	-	自身	Auto		
効果： 魔法攻撃のDmgに+[SLd]する。								
飛行能力	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 飛行状態になる。シーンに登場する時にON/OFF可能。あと、マイナーで切り替えが出来る								
コンセントレイション	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
マジックブラスト	3	3	Move	-	自身	Auto	-	
効果： 対象をS L x 2体に変更。メインプロセス終了まで有効								
リゼンドメント	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナ1	
効果： 魔法ダメージに+CL*10								
エアリアルスマッシュ	1	6	Major	20m	単体	魔術	-	
効果： 判定に+1D,Dmg2D+5(風)								
マジックデバイス	1	-	Item	-	自身	-	-	
効果： UMDをS L個まで取得								
プログラムマジック	1	4	Minor	-	自身	Auto	-	
効果： Dmg+【知力】(12)								
エアリアルセイバー	5	-	P	-	自身	-	-	
効果： 風魔法Dmg+[SLx4]								
ネットサーチ	1	-	判定前	20m	単体	Auto	シナ3	
効果： 情報収集、エネミー識別、トラップ探知に+1D								
マインドセキュリティ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果： UMD装備、知力と精神に+1								
マジックフォージ	3	3	DMR前	-	自身	Auto	Scene1	
効果： 魔法攻撃Dmg+S L x 2 D+【知力基本値】								
シークレットアーツ	3	5	判定直後	-	自身	Auto	シナSL	
効果： 命中判定直後、3個以下に任意のダイスを振り直す。結果6が2つ以上ならクリティカルする。								
マテリアルコンポーネント	1	-	Item	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃+2 D（エメラルド消費）								

栄養ドリンクx2

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インプロージョン	1	8	効果参照	-	自身	Auto	-	
効果：	魔法攻撃がクリティカルしたら、魔防を無視でダメージを与える							
	★							
効果：								
マスターマジック	5	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	魔法攻撃のDmg+[SL×5]							
テンペスト	1	12	Major	20m	単体	魔術	-	
効果：	判定+1D,Dmg[2D+20]							
コールゴッド：ツキヨミ	2	6	Minor	-	自身	Auto	シナSL	
効果：	Sダンスの効果中、魔法攻撃のReActを失敗させる							
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	Auto	シナ1	
効果：	魔術キャンセル							
セイクリッドダンス	2	6	Major	-	自身	精神	シナSL	
効果：	全ての判定+1D。クリンナップごとにMP5点消費でシーン終了まで持続							
チャージマジック	1	-	CleanUP	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	リゼンドメントの使用回数+1							
チャネリング	1	6	SU	-	自身	Auto	-	
効果：	SダンスがSUでも使用可能							
エンチャントウェポン闇	1	10	Major	20m	単体	魔術	-	
効果：	武器攻撃のDmgを闇魔法Dmg化。この武器攻撃のリアクションは-1Dされる							
シャドウスフィア	1	12	Major	20m	範囲	魔術		
効果：	2d+20闇魔法。1点でも与えたら「威圧」付与							
マジックエッジ	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：	マジックフォージの効果に+(SL)X3Dする							
ラストレイトウェポン	1		DMR前	20m	単体	Auto	Scene1	
効果：	3個以下の任意のダイスを振り直す。対象はこの効果を拒否できる							
ルインストーム	3	18	Major	30m	単体	魔術		
効果：	[(SL+1)D+50]風／闇魔法ダメージ。1点でも与えたら、「威圧」付与							
チートマジック	2	8	Move	-	自身	Auto	Scene1	
効果：	Majorの魔術の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択。選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。							
デュアルエフェクト	1	10	効果参照	-	自身	Auto	シナSL	
効果：	魔術攻撃の命中判定が終了した後使用。1個のダイスの目を6に変更する。その結果6が2つ以上ならばクリティカルとなる							
	★							
効果：								
クリエイトチャーム	2	-	SU	-	自身	Auto	シナSL	
効果：	呪符を1つ購入できる。							
リチュアルチャーム	2	-	Item	-	自身	-	-	
効果：	購入不可の呪符をSL個取得。このアイテムは自分のみ使える							
レイズチャーム	1	-	行動不能	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	生命の呪符を携帯する時に使用可能。戦闘不能になった直後に使用する。あなたの戦闘不能を回復し、[HP]を[1D]点にする。なお、あなたは行動済みとなり、あなたが携帯している生命の呪符はすべて破壊される							
神域の魔術	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	魔dmgを軽減と0に変更不可							
スピードリーディング	1	12	Init	-	自身	Auto	SceneSL	
効果：	Minor,Majorで使用可能な呪符を1個使用							

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースノウリッジ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	使用条件：アーシ안의スキル取得可能							
トレーニング：敏捷	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	敏捷に+3							
トレーニング：知力	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	知力に+3							
トレーニング：精神	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	精神に+3							
スペシャリストⅠ：風	1	F1	戦闘前	-	自身	Auto	-	
効果：	風属性魔法ダメージ+1 D							
スペシャリストⅡ	1	F1	SPⅠ	-	自身	Auto	-	
効果：	SPⅠの効果に命中+1 D追加							
スペシャリストⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	風属性魔法の範囲をシーンに							
イクイプリミット	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：								
アナライズエリア	1	6	Major	-	自身	魔術	-	
効果：	知力で警戒行動。シーン持続							
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	HPとMPを[2D+CL]回復							
ラッキーフェロウ	1	-	判定直後	-	自身	Auto	シナ1	
効果：	幸運判定の達成値+2							
アニマルエンパシー	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	動物、魔獣と意思疎通ができる							
スティグマ	1	F1	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果：	判定の後に達成値+1 D							
サーチリスク	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定+1D							
マジックノウリッジ	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	魔術に関する知力判定+1 D							
シックスセンス	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、普通にリアクションができる							
マジカルハーブ	2	-	Item	-	自身	-	-	
効果：	2個のHMPP取得							
アニマルコントロール	1	6	Major	至近	単体	精神	Scene1	
効果：	動物、魔獣、霊獣と精神対決。勝利したら対象を行動済みにする							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								