

キャラクター名

メタノイア【μετανοια】

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	6【喪失】
サブクラス	レクイエム	寵愛点	93

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	86【別離】	貴方は誰かにもう一度会わなければならない。離ればなれになった大切な人がいる。よく思い出せないけれどきっとあえは思い出すから、あの人がいたことは忘れてはいけないのだ
能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	3	3
改造	0	3	3
		61【占い】	幸運を占った記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたにとっての幸運。きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったかもしれないけど今の貴方を支えている大切な言葉だ。
		【23 少女】	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れただけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
		【27 揺り籠】	小さな揺り籠。その中でずずやと無邪気に眠る赤子。変なかな憐れ。あなたはその子を見ている。育てている。いや、あなたがその子自身なのか？その子は誰なのだろう。あなたにとって大事な存在のはずだ……。
		【手】	行ってやれないものがあつた。別れあつた。それでもすべて、手のひらから掌を返さしてしまった。今手のひらにあるものを、握り握られているだろうか。握んだ気になって、手を握れば何もない——なんてこと、考えるだけで悲しい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サナギ	執着	3	①②③④⑤	
レナータ	執着	3	①②③④⑤	
ショール		2	①②③④⑤	保護→独占→尊敬
よぶんなあたま(メサイア)	尊敬	2	①②③④⑤	寵愛点-2 中立者へから取得
		2	①②③④⑤	

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程 効果
ポジション		【癒し】		オート	効果参照	効果参照 他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1。
ポジション		【負けない心】		オート	効果参照	効果参照 対話判定において出目+1
ポジション		【祈り】		アクション	0	効果参照 どのマニューバを覚えたかによってこのマニューバが覚えられる回数が増える。覚えた回数が多いほど、覚えたマニューバが覚えられる回数が増える。このマニューバは覚えた回数が増える。
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身 射的攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		【死の手】		ラピッド	0	自身 任意の攻撃マニューバをラピッドで使用して良い
サブクラス		【魔弾】		オート	なし	自身 バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程+1
				オート		
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1 支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身 射撃.砲撃攻撃のみ可 支援2
頭		よぶんなあたま		オート		自身 最大行動値+2。
頭		カンフー		オート		自身 最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身 最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		2
頭		めだま		オート		1
頭		あご		アクション	2	0 肉弾攻撃 1
				オート		
腕		アンデッドガン		アクション	2(3)	1~3 (魔弾含め) 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	2(3)	0~2 (魔弾含め) 射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	1(1)	2~4 (魔弾含め) 射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0 肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0 支援 1
腕		かた		アクション	4	自身 移動 1
				オート		
胴		しんぞう		オート		最大行動値+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身 防御2 戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ任意のパーツを2回復
胴		人形		オート		宝物
胴		せぼね		アクション	1	自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1