キャラクター名

女兒紅

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	17

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩でもしていたのか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうわの空で、その記憶に浸ってしまう。
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしな影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが性えていた存在そのものなのだから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソラ	対抗	3	①②③④⑤	
ジャイプル	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹1体と対話判定
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
胴		バスケット		オート			たからもの
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後、同対象に射撃攻撃１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1