キャラクター名
標本のおひめさま

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のろい		アクション	6	0～2	(=絶対歪曲)射程内の対象1体を選ぶ。このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時、このパーツが損傷していなければ効果が発動する。対象はパーツを6つ選び、損傷させる。このマニューバは残りカウントが5以上なければ宣言できない。
頭		おまじない		ジャッジ	2	1～2	(=知覚混乱)妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定に対しては一度しか使用できない。
頭		にこにこ		オート	なし	効果参照	(=トラウマスイッチ)このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る。
頭		のうみそ		オート			2
頭		ともだちののうみそ		オート			2(＝よぶんなあたま)
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		ともだちがいっぱい		アクション	3	0～1	(＝亡者の目覚め)増援(ゾンビ×サイコロの出目分)
腕		ばりあ		ダメージ	0	自身	(＝やぶれひまく)防御2
腕		おもちゃのへいたい		ジャッジ	0	0～2	(＝蠢く肉片)ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
腕		おひめさま		ダメージ	1	自身	(=屍肉の盾)同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
				オート			
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
胴		すてきなふく		ダメージ	1	自身	(＝うろこ)防御2。
胴		すてきなりぼん		ラピッド	1	0～1	(＝しょくしゅ)移動妨害1。
胴		しんぞう		オート			1
胴		ともだちのしんぞう		オート			1(＝アドレナリン)
				オート			
脚		わがまま		オート	なし	自身	(＝不動)バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。
脚		わるつ		ラピッド	1	自身	(=円舞曲)ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。