キャラクター名
マシュー･ウィリアムズ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	村人	**運命**	深慮	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	12	0	1	13	43 %
敏	10	0	0	10	40 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	27
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ストライカー				1	4			
武器２									
防具	コート								1
インナー	テンプテーション								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	2	32	0	5	10	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	2 %	33 %	4	5 %	10	1
総計(２)		24 %	0	2 %	32 %	0	5 %	10	1
総計(両)		24 %	0	2 %	33 %	4	5 %	10	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ウォークライ	2/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							