キャラクター名: 輝くノープランナーウォルナット

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	26
出自	夢は店を開く	**運命**	自分=正義
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	15	0	0	15	50 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	30
MP	43
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2	アイアンボルト					4			
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		13	0	7	40	0	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		13 %	0	7 %	40 %	4	10 %	8	0
総計(2)		13 %	0	7 %	40 %	4	10 %	8	0
総計(両)		13 %	0	7 %	40 %	8	10 %	8	0

所持品			
活動基本装備			
銀時計			

所持金: 50　　預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果: 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果: 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
チャージ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果: 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果: 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							

背景
出自 大商 いつしか店をひらきたいと夢見る
運命 正義 自分の考えは常に正しいと思ってる
悲哀 軽率 ノンプランナー
銀時計 警察である紋章