キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	0	2	17	47 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	31
MP	34
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット AL5 1/1 0 0 0 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					4			
武器２	メイキング・ショット AL5 1/1 0 0 0 0 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					4			
防具	レザージャケット								1
インナー									
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		22	0	8	41	0	8	17	0
アーツ								5	
その他									
総計(1)		22 %	0	8 %	41 %	4	8 %	24	1
総計(2)		22 %	0	8 %	41 %	4	8 %	24	1
総計(両)		22 %	0	8 %	41 %	8	8 %	24	1

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 10　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
メイキング・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							