

キャラクター名

ゼンハイザー

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 9 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | セージ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 英雄 | | | 目標 | 逃亡 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|--|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 16 | 14 | 10 | 12 | 9 | 24 | 9 | |
| ボーナス | 5 | 4 | 3 | 4 | 3 | 8 | 3 | |
| クラス修正 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 | |
| 他修正 | | | | | | 6 | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 4 | 5 | 3 | 16 | 3 | |

| | |
|------|----|
| HP | 76 |
| MP | 98 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 永氷柱 | 至近 | -1 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | セイントシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -3 | 0 |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | ガードローブ | | | | | 9 | 3 | 1 | -1 |
| 補助 | センチネルガード | | | | -1 | 6 | 3 | | -1 |
| 装身具 | 豊穡の花冠 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 16 | 7 | 11 |
| スキル | | | 4 | 16 | | 1 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 8 | 25 | 2 | 31 | 23 | 5 | 9 |
| 総計(左) | | | 9 | 16 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 3 d | 4 d | 2 d | m | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|------|------|--------|-------|-----------|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d | バックパック | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d | 冒険者セット | |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d | ポーションホルダー | |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 3 d | ExMPポーション | |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d | ハイMPポーション | |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d | ハイHPポーション | |
| 呪歌判定 | 16 | | | 16 | + 2 d | 毒消し | |
| 錬金術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 現在重量： | 20 | | | | | | |
| 最大重量： | 21 | 所持金： | 5809 | 預金・借金： | | | |

| | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------|----|-----|--------|-----|----|------|----|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 5 | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：打撃 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：打撃武器の命中判定に+[1d] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果：【HP】を[3d+CLx3]点回復する | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：エネミー識別を行い、行動済みにならない | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果：魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SLx2] | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：種族スキルを取得[ナチュラルヒストリー] | | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：エネミー識別の判定+[2d] | | | | | | | | |
| メイスファイティング | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：打撃武器でモンクのスキルを使用可。コスト+2 | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：武器攻撃のダメージ+[精神] | | | | | | | | |
| マインドアデプト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：精神+[2] | | | | | | | | |
| レーザーシャープ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果：武器攻撃のダメージ+[1d] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダメージを0に変更 | | | | | | | | |
| バイタルフォース | 3 | 3+2 | マイナー | - | 自信 | 自動成功 | 5 | |
| 効果：ダメージ増加+[SLd]。メインプロセス持続 | | | | | | | | |
| ギフト | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：1シナリオに1回、判定に+[2d]する | | | | | | | | |

ゼンハイザー

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

[illegible]