キャラクター名

厚藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
血の宴	
別離	
審神者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期一振	友情	3	①②③④⑤	
愛染国俊	保護	3	①②③④⑤	
鶴丸国永	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂中の未練がある場合、攻撃判定の出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	任意の未練に狂気点+1/支援３
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃の出目を6で固定/振りなおし不可
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を対象とするすべての判定の出目-1
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1/切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の与えた白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御１/腕部白兵・肉弾ダメージ+1
腕		誰かの手		オート			たからもの（壊れた部品）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１