

キャラクター名  
アミバ

プレイヤー名

|           |        |     |   |
|-----------|--------|-----|---|
| ベースシークエンス | グラディウス | レベル | 3 |
| アザーシークエンス | グラディウス | 性別  |   |
| 出生タイプ     |        | 年齢  |   |
| 出自        |        | 運命  |   |
|           |        | 瑕疵  |   |

|   | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|----|----|-----|-----|---------|
| 体 | 15 | 1  | 0   | 16  | 46 %    |
| 知 | 5  | 0  | 0   | 5   | 35 %    |
| 敏 | 5  | 3  | 0   | 8   | 38 %    |
| 運 | 8  | 0  | 0   | 8   | 38 %    |

|            |    |
|------------|----|
| HP         | 63 |
| MP         | 37 |
| 移動時<br>ウィル | 8  |
| 戦闘時<br>ウィル | 26 |

| 装備品      |        | 命中   | 威力 | 回避   | 命中   | 威力 | 回避  | 行動 | 防護 |
|----------|--------|------|----|------|------|----|-----|----|----|
| 武器1      | フルーレ   |      | 7  |      |      |    |     |    |    |
| 武器2      |        |      |    |      |      |    |     |    |    |
| 防具       | プロテクター |      |    |      |      |    |     |    | 2  |
| インナー     | サポート   |      | 1  |      |      |    |     |    |    |
| アクセサリ    | スカルマーク |      | 2  |      |      |    |     |    |    |
| アクセサリ    |        |      |    |      |      |    |     |    |    |
| 能力値+ボーナス |        | 38   | 4  | 11   | 19   | 0  | 3   | 8  | 0  |
| アーツ      |        |      |    |      |      |    |     |    | 5  |
| その他      | 8d6    |      | 10 |      |      |    |     |    |    |
| 総計(1)    |        | 38 % | 24 | 11 % | 19 % | 0  | 3 % | 8  | 7  |
| 総計(2)    |        | 38 % | 17 | 11 % | 19 % | 0  | 3 % | 8  | 7  |
| 総計(両)    |        | 38 % | 24 | 11 % | 19 % | 0  | 3 % | 8  | 7  |

| 所持品    |     |
|--------|-----|
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
|        |     |
| 所持金：   | 200 |
| 預金・借金： |     |

| アーツ名  | AL  | コスト | タイミング  | 射程  | 対象   | 判定 | メモ |
|---|-----|-----|--------|-----|------|----|----|
| ヴァイタルインクリース   | 4/  | 0   | パーマネント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：自身の最大HPを+ [アーツLv] ×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得 |     |     |        |     |      |    |    |
| スワップ  | 1/1 | 0   | インスタント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる                        |     |     |        |     |      |    |    |
| コンヴァージョン  | 1/  | 0   | インスタント | 自身  | 味方全体 | 3  |    |
| 効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。                   |     |     |        |     |      |    |    |
| ネファリウス  | 1/  | 0   | パーマネント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：モルフ作成時に自動取得。4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、各ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。       |     |     |        |     |      |    |    |
| アドヴァンス・ボディ  | 1/  | 0   | パーマネント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：防御力+5×[アーツLv]点   |     |     |        |     |      |    |    |
| ミラーニューロン  | 1/5 | 3   | アクション  | 近距離 | 敵単体  | 0  |    |
| 効果：判定に失敗した時、それをやり直す1シナリオに一度のみ   |     |     |        |     |      |    |    |
| ディスペア   | 1/  | 0   | アクション  | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：攻撃時に1シナリオにアーツLVの回数だけ使用できる与えるダメージを(キャラLV÷2)d6追加する                         |     |     |        |     |      |    |    |
| バトルビート  | 5/5 | 5   | インスタント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]                                      |     |     |        |     |      |    |    |
| クィックシフト   | 1/1 | 0   | パーマネント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10                                  |     |     |        |     |      |    |    |
| リゲイン  | 1/1 | 0   | パーマネント | 自身  | 自身   | 0  |    |
| 効果：アイテムを使いHPかMPが回復するとき、その効果に+1d6  |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |
| 効果：   |     |     |        |     |      |    |    |

HP345 MP33 攻撃7d6+1 防御6  
命中率36% 回避10% 行動地5