キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	9	12	9	7	8
ボーナス	2	3	3	4	3	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正						1	
能力値	2	3	3	6	5	5	2

HP	28
MP	33
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			2	2	3	7	7	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×３	
ベルトポーチ	
バックパック	
Eスマートフォン	

現在重量： 11		
最大重量： 15	所持金： 5	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	判定+1d、<風>4d+9							
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	<風>ダメージ+4（計算済）							
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の武器攻撃を<地>ダメに							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定+1d							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								