

キャラクター名

— プレイヤー名 —

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ			年齢
出自		運命	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	11	8	0	19	49 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	7	0	0	7	37 %

<b>HP</b>	65
<b>MP</b>	46
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2	アイアンボルト					4			
防具	コート								1
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		39	3	11	25	0	3	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		39 %	8	11 %	25 %	0	3 %	8	2
総計(2)		39 %	3	11 %	25 %	4	3 %	8	2
総計(両)		39 %	8	11 %	25 %	4	3 %	8	2

## 所持晶

### 所持金

### 預金・借金

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. This model is then used to predict the labels for the *unlabeled* data. The process is iterative, with the labeled data being updated as the model's predictions are used to refine the training set. This approach can be used to build accurate models with less labeled data, which is often a valuable resource in many applications.