キャラクター名	プレイヤー名
ヴァロイサ・レフティ	

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ガーデナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	16	17	9	21	6
ボーナス	3	4	5	5	3	7	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	7	3	8	3

HP	71
MP	102
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	大地のローブ		0	0	0	5	0	0	0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	5	0	8	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6	4	13	8	8	8
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
ハイＭＰポーション	
ハイＨＰポーション	

現在重量： 5

最大重量： 10

所持金： 16200

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
プロテクション	★	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[5d]							
ルートディビジョン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用する《ガーデン：～～》を「対象：範囲（選択）」に変更する。							
ディーバ：エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得スキルのコスト-1。（最低1）							
グリーンサム	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :	効果をダイスで「分類：錬金術」のスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うスキルの効果に＋[SL×2]する。							
アルケミカサークル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術判定+1D。							
シェイクガーデン	1	12	イニシアチブ	視界	場面（選択）	自動成功	シナリオSL回	
効果：	対象が《ガーデン：～～》の効果を受けているときに有効。対象に〔スタン〕を与える。							
アーキテクチャ	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：	《ガーデン：～》と、《ガーデン：～》以外の「タイミング：セットアップ」のスキルかパワーを使用する。							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	対象の行動値に＋【SLD】。R終了まで持続。							
ガーデン：荒野	★	5	セットアップ	20m	範囲（選択）	錬金術	-	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定に+1D。ラウンド終了か対象が移動、転送を行うまで持続。							
ガーデン：泉水	★	6	セットアップ	20m	範囲（選択）	錬金術		
効果：	対象が行う攻撃のダメージに-２D							
キープガーデン	★	9	《ガーデン：～～》	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ガーデン～～》と同時に使用する。《ガーデン：～～》の効果を「この効果はシーン終了か、対象が移動、転送を行うまで持続する」に変更する。							
エリュシオン	1	10	《ガーデン：～～》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	《ガーデン：～～》と同時に使用。《ガーデン：～～》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更。							
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象にＨＰ回復を行う。対象の【ＨＰ】を[3D+CL×3]点回復。クリティカルDR増加。							
キュア	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が受けているBSをすべて回復。クリティカル：コスト0。							

キャラクター名
ヴァロイサ・レフティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレッシング	★	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象が行う判定に+1D。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：コスト0。								
ホーリーライト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：2D（貫通）の魔法ダメージ。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で１点でもＨＰダメージを与えた場合、【威圧】を与える。								
グローリー	★	1	《ブレッシング》	-	自身	自動成功		
効果：《ブレッシング》と同時に使用。その《ブレッシング》の「射程：至近」を「射程：20ｍ」に変更する。								
ブーストガーデン	★	4	DR直前	視界	単体	自動成功	R1回	
効果：対象が《ガーデン：~~》の効果を受けている時に有効。対象にD増加を行う。対象が行うDRの直前に使用。その攻撃のDに+[5D]する。このスキルの効果によって増えたダイスは使用者が振る。								
アフェクション	★	-	DR直後	20ｍ	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるDRの直後に使用。そのダメージを０に変更。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大ＭＰに＋ＣＬ。								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリ1回	
効果：判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用。フェイト１点消費。その判定の達成値に+1D。								
ネイチャーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：自然や植物に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D。GMは「分類：植物」のエネミーに対する識別判定に対して、このスキルの効果を適用できるとしてもよい。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを１個使用する。								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値に+3								
トレーニング：器用	1							
効果：器用基本値に+3								
サーチリスク	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								