

キャラクター名	プレイヤー名
ミリル・フィアーズ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	冒険者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	26	8	8	27	9	9
ボーナス	8	8	2	2	9	3	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	11	3	2	10	3	3

HP	155
MP	86
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	弓将軍の強弓	40m	-3	12	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		0
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	勇者の証		1						
能力値			11	0	3	0	3	13	16
スキル	イミュンウェイト、スピードショット							+3	+3
その他	金水晶								+5
総計(右)			11	12					
総計(左)					2	26	4	13	21
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
さらし	リンメル の矢x5
冒険者セット	【御伽噺魔物図鑑】
バックパック	水火風地の理力符
異次元バッグ	飛翔符x2
ポーションホルダー	万能状態異常予防薬
ハイMPポーションx10	勇者の証
EXHPポーションx4	金水晶
毒消しx1	コボット毒、バグドナー、ポントナー、バグド
毒消しx2	MPポーション使用x2補填分
万能薬	MPポーション使用x2補填分
矢筒	MPポーション使用x1補填分

現在重量:	12	所持金:	61125	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照		自身	自動成功	メインウォリ	
効果:	このスキルはメインクラスがウォリア、およびその上級クラスでなければ使用できない。武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに[CLx10]する。1シナリオに1回使用可能。							
カバーリング	★	2	DR前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象にカバーを行う。この時、行動済でもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済みにはならない。1回のメインプロセスで1回使用可能。							
ブラインドサイド	5		パッシブ		自身			
効果:	あなた、およびあなたが所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに対して、あなたが行う攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。							
アームズマスタリー:弓	★		パッシブ		自身		弓	
効果:	「種別:弓」の武器を使用した命中判定に+1Dする。							
リサイクル	★	8	効果参照		自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは再び所持品に戻り、投射に使用した武器は装備品、あるいは所持品に戻り、再び使用可能となる。							
ブルズアイ	★	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う射撃攻撃のダメージに+【感知】する。							
ロングレンジショット	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行う射撃攻撃に使用する武器の「射程」に+[SLx10]mする。							
スピードショット	★		パッシブ		自身			
効果:	このスキルは「種別:弓、錬金銃」の武器を装備している時のみ効果がある。装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。							
クローズショット	★	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行う射撃攻撃は、エンゲージしているキャラクターも対象とすることができる。							
スラッシュブロー	3		DR前		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[(SLx2)D]する。1シーンに1回使用可能。							
ダイレクトヒット	1	5	DR前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果:	射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃に対してカバーを行えない。1シナリオにSL回使用可能。							
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:20m」に変更する。1シーンにSL回使用可能。ただし、このスキルを使用してあなたが移動するわけではない。							
アームズロジック:弓	★		パッシブ		自身			
効果:	取得時に武器の種別から一つを選択する。《アームズロジック:〜》の様に記述。選択した武器の命中判定に+1Dする。種別毎に別スキルとして扱うが、複数の《アームズロジック:〜》を同時適用出来ない。							

ラッドさんの妹。銀髪ロングに紅眼、褐色。おっぱ。さらし。苦勞人。

