

キャラクター名

プレイヤー名

メローネトルテ

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	16
サポートクラス	セージ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	ようせいとおかしのくに			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	24	30	6	25	6	9	HP	99
ボーナス	3	8	10	2	8	2	3	MP	161
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	フェイト	5
他修正									
能力値	3	8	10	5	10	4	4		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	18	0	6	0	0	0	0	0
左手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	ヴァーナキャップ				0	3	0	0	0
胴部	天馬の衣					9	6	0	0
補助	アウリラブーツ				1	3	0	0	0
装身具	理知の宝玉								
	能力値		8	0	10	0	4	20	8
スキル	投射した場合ダメージ+20、グレネードはグレナディアで[+CL]			36					
その他	バタフライダンスで回避+1D、ラピディティで回避+2				2				
	総計(右)		8	42	13	15	10	20	8
	総計(左)		7	41					
	総計(両)								
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	10			10	+ 2 d		ベルトポーチ ※HPポーション*3
トラップ解除	8			8	+ 2 d		異次元バッグ ※ハイMPポーション*1
危険感知	10			10	+ 2 d		ポーションホルダー EXHPポーション*1
エネミー識別	5			5	+ 2 d		⌚グレートHPポーション*0 EXMPポーション*2
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d		⌚グレートMPポーション*0 毒消し*1
魔術判定	5			5	+ 2 d		⌚蘇生薬 強心丹*0
呪歌判定					+ d		シースベルト 万能薬*2
錬金術判定	8			8	+ d		⌚ミスリルククリ 風のエキス*1

現在重量：	9		
最大重量：	20	所持金：	166929
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	使用する前に【筋力】【器用】【敏捷】を選択。その能力値で行う達成値に[SL*2]。効果はシーン終了まで。							
ウィンドバリア	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	5d10	
効果：	射撃攻撃に対してのみ有効。その攻撃の回避の達成値に+5。							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	投射によるダメージに[SL*4]、また、射程+10m追加。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	タイミングがメジャーの単体の魔術の対象を、範囲（SL*2）に変更する。現在4人まで。							
ウォーターシールド	1	6	ダメージ直後	20m	単体	自動成功	5d10	
効果：	対象が特殊攻撃によるダメージを受けた時に使用。そのダメージを-10。プレスなどのダメージを軽減。							
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果：	分類がポーションのアイテムを対象に使用する。							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ポーションの効果を+1D。							
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで2個のポーションを使用できる。メインプロセスまで持続。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲選択	錬金術		
効果：	1つのポーションを範囲効果にできる。※自分は対象外							
ハンドグレネード	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	ハンドグレネードを3個取得。							
グレナディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	グレネードの威力+[CL]							
グレネード：スタン	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	グレネードの威力+[SL*3]、HP1でもダメージを与えるとスタンを付加。							
アームズマスタリー《錬金術》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術の判定+1D							

【名前】メローネトルテ（本名は名乗りたくない、「メロ」と名乗るようにしている）

【年齢】わからない（外見はかなり幼く感じる）

【一人称】あたち

【二人称】おまえ！（名前がわければちゃんと呼ぶよ、呼び捨てでだけど）

お菓子の国、クリームアイランドからやってきた小さな魔女。
あらゆる食材や食品をお菓子に変換してしまう能力を持っている。
さらに、お菓子であればそれを操ることも可能で、ゴーレムを作り戦わせることも可能である。
魔女というだけあって耐久力に不安はあるが、素早く動ける身体能力を持っている。
自慢の大鎌も振り回すよりは魔法を使役するための杖であり、攻撃するにしても槍のように突く攻撃がメインである。

常に甘いものを食べていないと落ち着かない。
本の中ではまったく困らなかつたが、異世界にきてからはそうもいかなかった。
そのため、味が長続きし、コストに優れる飴を好む。

メローネトルテは『ようせいとおかしのくに』と呼ばれる絵本から生まれた。
その本の内容を読まれると、本の中に戻ってしまう。メローネトルテの最大の弱点である。
メローネトルテにとって非常に危険な本だが、燃やそうとしたり傷をつければ本人にもダメージを受ける。
その本は、メローネトルテにとっての『過去』であり、存在するには切り離せないものなのである。
過去をなくせば今のメローネトルテは存在できないのだ。苦い思い出しかないが、その本は護るしかない。
逆にいえば、本さえ無事ならメローネトルテは死なないということになるが…。

[illegible][illegible]

[illegible][illegible]