キャラクター名
(仮)

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	26
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	3	36	5	10	7	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		23 %	0	3 %	38 %	11	10 %	7	1
総計(2)		23 %	0	3 %	38 %	7	10 %	7	1
総計(両)		23 %	0	3 %	38 %	11	10 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エレメンタル・シールド	1/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 今行われている攻撃があなたに与えるダメージを-[AL]d6。対象拡大不可。 1ラウンド1回まで							
ジオグラフィ	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 地学に関する【知】判定に+[10xAL]%							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							