キャラクター名
アキ＝スカーレッド

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	2	14	44 %
敏	11	6	2	19	49 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	35
MP	73
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	ソウルシーバー				1	4			
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		22	0	2	41	3	10	19	0
アーツ					2				
その他									
総計(１)		22 %	0	2 %	44 %	9	10 %	19	5
総計(２)		22 %	0	2 %	43 %	5	10 %	19	5
総計(両)		22 %	0	2 %	44 %	9	10 %	19	5

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
フィールド・オブ・ファイア	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果：[火]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
フィールド・オブ・ディスターヴァンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：							
エレメンタル・センサー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							