ギルド名

アルティメットラブサンシャイン（アラサー）

ギルドマスター

シャン

レベル	13	成長点	780	次レベル	0/130

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
シャン	8	エルダナーン	メイジ	ニンジャ	
フラン・フランク	8	フィルボル	アコライト	セージ	
イアン・テイラー	7	ヒューリン	シーフ	ダンサー	
リオネロ・フィオレンツィ	8	ドゥアン	ウォーリア	ダンサー	
空之太陽	4	アーシアン	ウォーリア	モンク	
フィン	8	スプライト	シーフ	レンジャー	
エーネ	7	グライアイ	アコライト	メイジ	NPC
	4		シーフ	エクセレント	NPC

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	
祝福	1	任意	
陣形	1	SU	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。3回/シナ
命の雫	1	任意	HP回復とMP回復を行う。ギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[(GL+2)D]点回復する。DはGMが振ること。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う、エネミーのドロップ決定ロールに＋1Dする。重複して選択肢た場合、ダイス数が増加する。
ギルドハウス	1	任意	シナリオ3回。ラウンド進行中以外のとき、任意のタイミングで使用できる。GM全員が所持してる任意のアイテムを全て売却することができる。
最後の力	1	SU	シナリオ１回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
限界突破	1	SU	シナリオ１回。GM全員が行うあらゆる判定に＋１D、あらゆるダメージに＋２Dする。ラウンド終了まで。
再行動	5	登場キャラ全員が行動済み時	ギルドメンバー全員は未行動になる。
疾風怒濤	5	SU	シナリオ1回。ギルドメンバー全員の【行動値】を、選択したキャラクターの【行動値】と同じにする。ラウンド終了まで。
緊急招集	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバー1名分のメジャーアクションとして使用する。登場していない任意のギルドメンバーを1名指定でシーンに登場させる。登場する場所は、すでに登場しているギルドメンバーがいるいずれかのエンゲージとなる。登場するキャラクターごとにエンゲージ毎に、エンゲージが異なってもよい。
宿敵	1	パッシブ	《宿敵：来冠者》来冠者を対象とした命中判定の達成値に＋２、ダメージに＋３する。
救出	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。登場している任意のNPCを退場させる。

所持品			

軍資金：