

キャラクター名 _____
クランク

プレイヤー名 _____

ベースシークエンス	アンビュラス	レベル	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	性別	漢
出生タイプ		年齢	18
出自	旅人	運命	修行

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	12	0	0	12	44 %
知	9	0	0	9	41 %
敏	5	0	0	5	37 %
運	7	0	0	7	39 %

HP	40
MP	36
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ブラックファング	-4	9						
武器2									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		30	0	4	24	0	4	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		26 %	9	4 %	24 %	0	4 %	5	3
総計(2)		30 %	0	4 %	24 %	0	4 %	5	3
総計(両)		26 %	9	4 %	24 %	0	4 %	5	3

所持品

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブースト・タフネス	1/	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで、対象の防御力に $+ 2 \times [\text{アーツLv}]$ 。1 戦闘中、1 キャラクターに1 度のみ使用可能。							
ファーストエイド	2/	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： HPを [アーツLv] D6+ボーナス点回復 (1ラウンドに1回のみ使用可能)							
タイラント	1/	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 5×[アーツLv]までのMPを消費する。その際、現在MPの値を超えて消費することはできない。次の攻撃に $+ 2 \times [\text{消費したMP}]$ ダメージ (1度の攻撃に1度のみ使用可能)。							
	1/	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							