

キャラクター名
アイシア=クラリン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	3290		役に立たない得意技がある 忘れられないほど美味しいものを知っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5	2	23	3
体	8	敏捷度	11	6	2	28	4
		筋力	4	6	2	20	3
心	4	生命力	8	2		18	3
		知力	5	2		11	1
		精神力	5	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
回避行動	218 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	13	14	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1 4
回避技能	フェンサー	合計値		17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 13	9	16	13										
ピアシング	1H投	7	1	2d+ 14	8	17	17										
専用化/魔法化+1/必要筋力+3				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 (株)	Unicodeのテスト
耳 兎のピアス	聞き耳に+2
顔 ひらめき眼鏡(MP+2)	見識/探索判定に+1
首 幸運のお守り	ドロップの結果に+1
背中	
右手 俊敏度+2の腕輪	俊敏度が+2
腰 専用バックベルト+(HP+2)	DEF+1/腰装備+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他知力+2の指輪	知力ボーナスがう p

装備品	説明
左手 器用度+2の腕輪	器用度ボーナスがう p

<p>— その他メモ</p> <p>テスト用にアイシアさん移転してみた。手作業で><つつーかこの手作業の移転が一番大変だった件。で、自由に改変可能です。バックアップは済んでるからご自由にテストしてみてください。</p> <p>忘れられないほど美味しいもの=木の実。 木の実中毒で毎日のように木の実を食べてる。また木になってるのを見るとよだれがたれる。毎日のように木の実を食べることからリスというあだ名がついた。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p>
---	--

