キャラクター名
榊流一

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	25
クラブ	部	**クラス**	大学1 年	101 組	
経緯	漠然：何となく流れ着いた				
好き	タバコ、徹夜				
嫌い	任務、子供				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	8		8	2d+ 2
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	12	4	16	2d+ 5
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 22
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	苦無			射程2／威力1／アウル変換：鬼道忍軍
2	苦無			射程2／威力1／アウル変換：鬼道忍軍
3				
4	私服			「青春力」の修正＋２
5				
6	阻霊符			自分の手番に使用できる。ガード判定の成功度が１減少

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
生存訓練			撃退特別法			影手裏剣			毒手			影縛の術		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
2			1			1	2		1			1	2	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	支援	
「生命力」の限界値が、「授業レベル×5」点上昇する。			「政治力」の修正値が「授業レベル×2」点上昇する。			自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標がこのスキルの射程内にいた場合に使用出来る。アウル1点消費する度に、ダメージを1D6点上昇させることが出来る。			自分の攻撃が成功し、目標に1点以上のダメージを与えたときに使用できる。アウル1点消費すると、ダメージを与えた目標を選び、「病気」の変調を与える。この「病気」は、「行為判定を行うたびに、<生命力>が授業レベル+1点減少			戦闘中のみ使用できる。<アウル>1点を消費して、射程内のキャラクターを一人目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、次のラウンドから「授業レベル×1」ラウンドの間、プロット時、目標はこのラウンドの速度から±1の範囲のプ		

放課後

月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
後援者			委員会											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
2		政治力	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	補助		○	常駐		○			○			○		
自分が自由行動を行った後に使用できる。アウル1点消費して、指定能力の判定に成功すると、もう一度自由行動をすることができる。			「政治力」の修正値が「コミュレベル×2」点上昇する。											

専攻

レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
○			○			○			○			○		

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5