

キャラクター名  
テレサ

プレイヤー名

|        |        |     |              |
|--------|--------|-----|--------------|
| ポジション  | アリス    | 享年  | 10           |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 陥穽[03](かんせい) |
| サブクラス  | タナトス   | 寵愛点 | 11           |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|------|
| 孤独【07】 | p 61 |
| 迷子【89】 | p 65 |
| 故郷【35】 | p 62 |
|        |      |
|        |      |
|        |      |
|        |      |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 執着 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アリア   | 友情 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| かずは   | 友情 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                                      |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                   |
| ポジション  |    | 少女       |    | ラピッド  | 0   | 0   | 対象の姉妹1人と対話判定を行う                      |
| メインクラス |    | 平気       |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート時、パーツを損傷してもそのターン中使用可能          |
| メインクラス |    | 死に続け     |    | オート   | 0   | 自身  | 損傷している基本パーツ1つを修復する。                  |
| サブクラス  |    | 死神       |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1                  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                      |
| 頭      |    | 脳みそ      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                              |
| 頭      |    | 目玉       |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                              |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃+1                               |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                              |
| 頭      |    | ボイスエフェクト |    | ラピッド  | 2   | 0~2 | 対象の姉妹と互に対話判定を行っても良い                  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                      |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃+1                               |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1                                  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1                                  |
| 腕      |    | 名刀       |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1                   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                      |
| 胴      |    | 背骨       |    | アクション | 1   | 自身  | 同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)とする |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                                   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  | なし                                   |
| 胴      |    | あるびの     |    | オート   | 1   | 0~1 | 支援1                                  |
| 胴      |    | 宝物       |    | オート   |     |     |                                      |
|        |    |          |    | オート   |     |     |                                      |
| 脚      |    | 骨        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                  |
| 脚      |    | 骨        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1                                  |
| 脚      |    | 足        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1                                  |
| 脚      |    | 仕込みブーツ   |    | オート   | 2   | 0   | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1                      |