

キャラクター名 オズ
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	自分のモノでない記憶がある		
経験点	3650		愛読書を持ち歩いている (いた) 死を恐れていない (恐れていなかった)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	3		20	3	ファイター	7		
敏捷度	5	2		22 + 2	4	プリースト/月神シーン	5		
筋力	10	3		22 + 2	4	エンハンサー	1		
生命力	7	4		20	3				
知力	10	1		14	2				
精神力	8	4		15	2				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
武器習熟/ソード	221	p
防具習熟/盾	222	p
頑強	1B29	p
マルチアクション	2125	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	説明
	ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 グレートウォール		16	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	13

HP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
30

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	ポーションインジェクター スカーレットポーション付属
背中	サーマルマント 炎/氷・水属性ダメージ-1
右手	疾風の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
3 4 筋力 生命 生命 6 2 精神 敏捷 精神 4 3 生命 筋力 生命 3 4 筋力 生命 筋力 1 5 器用 知力 知力	□□□□⑤
6 2 精神 敏捷 精神 6 1 精神 器用 精神 2 3 敏捷 筋力 筋力 1 1 器用 器用 1 3 器用 筋力 筋力	□□□□⑩
1 1 器用 器用 1 2 器用 敏捷 敏捷 1 2 器用 敏捷 敏捷 4 1 生命 器用 生命 4 6 生命 精神 生命	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

成人しないうちから世界に飛び出した残念な子
案の定行き倒れ、空腹で死に掛けている所を一行に拾われた
めげない学習しない、やっぱり残念な子
アンデッド化を防ぐ術を知らなかった。聖職者って何だっけ

