キャラクター名: テーア・オルランディ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	1600		命を救われたことがある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	5			11	1
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	4			12	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	4	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ザイア	6		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用スカウトツール	50
専用盾	50
専用鎧	50
専用アクセサリー	50
専用アクセサリー	50

名誉点 所持 270 /合計 520

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
緑カードAx3	○□□○□□
緑カードBx7	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4510 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	HP回復魔法+1
背中		
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能
石工4　仕立屋2　木こり2

ずっと遺跡に閉じ込められ自給自足の生活をしていた、世間知らずのDIY娘

ずっと魔法時代文明の遺跡の中で眠っており、大破局時の地殻変動で目覚めたはいいものの
遺跡の入口が塞がったままだったので、誰にも気づかれることなく遺跡の中で5年ほど過ごす。
この間遺跡の中に自分で小さな家具を作ったりしていたので、DIY能力が高い。
ある時遺跡の入口が外から開けられ、「遺跡の外へ出よ、外の世界を知りなさい」との神の声を聞く。
実際はただの熟練冒険者に遺跡を発見されただけなのだが本人はうろ覚えでそう思っている。
勢いよく外に飛び出したものの、何も考えていなかったため餓死寸前に陥る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟