

キャラクター名 “腐蝕姫”エフェク
プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	少女	年齢	???歳(外見7歳)
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	45000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	12	24	4
		敏捷度	4	13	24	4
体	7	筋力	9	3	19	3
		生命力	3	12	22	3
心	13	知力	4	183	200	33
		精神力	5	360	378	63

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15	アルケミスト	8				
プリースト/メティシエ	17						
スカウト	7						
レンジャー	12						
セージ	15						
エンハンサー	5						
バード	10						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	MP軽減/プリースト	IB33p		p
トレジャーハント	2120p	魔法誘導	IB32p		p
ファストアクション	2123p	鷹の目	IB30p		p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	IB37p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法拡大/時間	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点								
鎧	腐蝕の貴服					3				1												
盾																						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																						
回避技能												合計値				1						

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
腐蝕姫の短剣	1H	3	+1	2d+	10	2	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	34 _m	102 _m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
73

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	53			
神聖魔法	17	55			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 49	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 80

MP
474

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳 聖印(メティシエ)	
顔 ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1
首 奇跡の首飾り	生死判定を振りなおす事が出来る
背中	
右手	
腰 [多機能ベルト:アルガミキット]	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
【腐蝕姫の短剣/必筋3/命中+1/威力3/C値10/追加打撃点+1】	
【特殊能力/ランク効果】	
【『魔法発動体』:この武器は魔法発動体の効果がある】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【『腐蝕の呪い』:この魔剣を持つ対象は歳を取る事が出来ず永遠に姿が変化しない また、アンデットに敵と認識されず、反応が友好になる】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
【『魔力増加』:この魔剣には対象の魔力を+3点上げる効果がある】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
【『屍の下僕』:このこの魔剣を持った対象は死体に対して『サモン・アンデット』を 使用する時,MPを余分に1点消費する事でその対象のLV分,命中判定,回避判定,追加ダメージ 防護点,精神抵抗,生命抵抗に補正を与える。またLV分の剣の欠片を持っているとする】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
【『屍霊召喚』:『サモン・アンデット』の消費MPに-5する事が出来る また,MP軽減/コンジャラーでもMPを軽減する事が可能となる】	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

