キャラクター名: エルミーニョ・タットロフ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	26歳
冒険者Lv	4	経歴	大失敗をする
経験点	280		大失恋をする

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	1	3		19 + 2	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	8			16 + 2	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イルランザー	2H	20		2d+ 7	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx10 ○□□○□□
- 飲み代再び ○□□○□□
- 素泊まり(一週間)x4 ○□□○□□
- 飲み代x4 ○□□○□□
- 鞘 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 7620 G

預金・借金 G

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	0 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
エルフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	6	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石	
背中	楽器	
右手	能力増強の指輪	知力+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	筋力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 50 /合計 70

その他メモ

シャーベル・ウォーキーの森の近隣の小さなエルフの村に生まれる。
元はといえば音楽家になるのが夢で、吟遊詩人まがいだった。
16歳のある日ニコラ(当時8歳)が偶然いた街に訪れ、エルフの振りをしていたが、ニコラが魔物に襲われかけたところをナイトメアとして救出。
そのあと逃げるように姿をくらまし今や見事なのんだくれ冒険者に変貌した。くそ野郎。

エルの家族との関係性は冷たい。
森から追い出された氏族のなかではかなり優位な一族で、父親が当主、母が正妻だったが、母の腹を破って生まれたため一族から疎まれる。
その後後妻との間に生まれたエルピディオが優秀で、エルが逃げ出したあと一族を受け継いだ。

渡されたもの

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟