キャラクター名
エレイン ＝ コールフィールド

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	傭兵			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	9	13	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	5	4

HP	29
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	3	5	5	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	＋ 2 d
トラップ解除	4			4	＋ 2 d
危険感知	4			4	＋ 2 d
エネミー識別	5			5	＋ 2 d
アイテム鑑定	5			5	＋ 2 d
魔術判定	5			5	＋ 2 d
呪歌判定					＋ d
錬金術判定	4			4	＋ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ＨＰポーション	
薬草	

現在重量：	11		
最大重量：	14	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果 :対象にＨＰ回復を行なう。対象の 【ＨＰ】を［3Ｄ＋ＣＬ×3］点回復する。 クリティカル：ダイスロール増加　神の力によって、対象の怪我を瞬時 に治療する魔術								
エフィシエント	1		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキル、 パワーに有効。魔法攻撃、ＨＰ回復、 ＭＰ回復、ダメージ増加、ダメージ軽 減を行なう「分類：魔術」の効果に＋［Ｓ Ｌ×2］する。効率よく魔術を使うスキル。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果 :エネミー識別を行なう。この効 果により、エネミー識別がセットアップ プロセスで使用可能となる。　即座にエネミーについての情報を引 き出せることを表わしているスキル。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親は傭兵で５年前に戦死しており、親の傭兵仲間に育てられる。
親の死を目の前で見たためか、戦場での死の恐怖からか両親の死以前の記憶を失っている。
最近、育ての親から両親を殺した男の話を聞き復讐を決意し、自由で情報の集まりそうな冒険者となった。
話によると復讐の相手は英雄と呼ばれているヴェシエールという男。

育ての親の趣味で男の娘に育った復讐を誓うアコライトの冒険者