キャラクター名
リリト ＝ ヴェシエール

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	9	9	9	9
ボーナス	4	3	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	5	3	3	3	3

HP	39
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	10	5	5	3	6	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 13	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。								
アームズマスタリー　両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択する。選択した武器による命中判定に＋1ｄする。								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない、								
オピニオン	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつてリリトにとっての英雄とは、誰よりも強く、皆の正義の為に戦う存在

リリトの両親はエリンディル大陸中に名を馳せる冒険家だった
彼らはいつも小さなリリトの頭に手を置いて、「すぐに帰るから」そういい残して冒険へと旅立つ
そして栄光と名声とともに帰ってくる
彼らはリリトにとっての誇りであり憧れでもあり、リリトにとっての生涯の目標であった

しかしリリトが10歳の時、両親はいつもの様に街の宿にリリトを預け冒険にでていったきり帰ってこなかった
街の人々の間では"死んだのではないか"と様々な噂が流れた
リリトは待ち続けた...英雄が死ぬはずがない、そう信じて
だが彼らは二度と帰ってくることは無かった

リリトは彼らの後を追うように冒険家となる
両親の通った路を歩き、街を見て...彼らの様な英雄を目指して

ちなみに性別は女性であるが、男性よりも女性が好みである。