キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		戦闘感覚		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバでの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		器具足		ダメージ	0	自身	防御1