

キャラクター名
ブラッド=エッジ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	12250		忘れられないほど美味しいものを知っている 命を救われたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	8		24	4
体	13	敏捷度	4	1		13	2
		筋力	6	12		31	5
心	9	生命力	3	11		27	4
		知力	11	7		27	4
		精神力	11	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
マルチアクション	2125p		p
MP軽減/デーモンルーラー	223p		p
頑強	1B29p		p
キャパシティ	1B29p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
メディテーション	
ワイドウィング	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
小熊の爪専用化	50
称号「黒き獣」	15
ダークドワーフとのコネ	100
アゴウ重槌破闘術 入門	50
名誉点 所持 346 /合計 611	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧	金属	20	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドサイズ	2H	25	1	2d+ 16	10	18	50										
<small>ドラゴンスレイヤーを必筋-5修正して反映の調整 銀-魔法1-イグニティ-オーダー2</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクPx5	○□□○□□
魔神の契約書x84	○□□○□□
ヒーリングPx20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
魔晶石5点分x15	○□□○□□
魔晶石3点分x14	○□□○□□

デクスタリティPx5	○□□○□□
アンチマジックPx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	31692 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 13	7	90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	53

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	捨て身カウンターを使用可能
耳	
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果+1 適応済み
背中	
右手 大きな手袋	必筋5超過して武器・盾装備可
腰	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他背水のネックレス	3Rの間、器用 敏捷 筋力+12 その後翌日午前6時までその能力を-6

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
称号「黒き獣」	○□□□⑤
「重破・骨喰み」(全力攻撃)	○□□□⑩
ダメージ算出の際、相手の防護-6(最低0)として計算 回避-3 ダメ属性を「衝撃」に変更	○□□□⑮
「轟破・地断ち」(全力攻撃II)	○□□□㉓
ダメージ算出の際、相手の防護-16(最低0)として計算 回避-3 ダメ属性を「衝撃」に変更	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖