

キャラクター名  
作成中

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	???	年齢	成人
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	140				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	6		23	3
	敏捷度	11	4		25 + 1	4
体	筋力	11	8		25	4
	生命力	6	3		15	2
心	知力	8	2		15	2
	精神力	12	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	1		
スカウト	11		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30p		p
狙撃	1B37p		p
武器習熟A/クロスボウ	1B31p		p
命中強化	1B32p		p
射手の体術	1B29p		p
武器習熟S/クロスボウ	1B31p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	11

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ+1 射程30m	2H	25	0	2d+ 12	10	17	50										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 11	10	11	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	26 <sub>m</sub>	78 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
24

装備品	説明
頭	
耳 スポットドール	狙撃時命中+4
顔 マギスフィア(小)	OP:ターゲットサイト
首 ポーションインジエクター	IN:デクスタリィポーション
背中 迷彩ローブ	野外での隠密に+2
右手 信念のリング	
腰 不撓のバックル	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+4
その他 えびら	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

—その他メモ—  
 一般技能：石細工Lv5、狩人Lv5  
 NIM：人間の斥候成  
 NIM：で作成  
 NIM：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 1回目  
 SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[1,6]+11[6,5]+11[5,6]+6[3,3]+8[2,6]+12[6,6] → 55  
 NIM：…完成した気  
 メーテル：つよそう  
 NIM：がする

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉑  
    ㉒  
    ㉓

