

キャラクター名  
手駒

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		強化アンデット		オート			
		怪力		オート			白兵肉弾ダメ+1
		再生		ダメージ	1	自身	防御1 何度でも使用可
		発頭		ラピッド	0	0	移動1 自身に対しては不可
		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		のうみそ		オート			2
		しんぞう		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		感染者		オート			
		ふらふら		オート			自身対象肉弾白兵出目-1
		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
		爆薬		アクション	2	0-1	砲撃1 爆発 連撃1 出目-1
		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
		のうみそ		オート			2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動1