

キャラクター名
メダマーズ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ワーカー】		オート			
		かやくか		ラピッド	MF2	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ コストを+1にする代わりに「爆発」を付与する
		みりょう		ジャッジ	1	自身	自身に対する攻撃やかいふく・せっち判定への出目を+-1する。
		かいふく+		オート			かいふくパーツの出目+2
		パワー強化		オート			パワーカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		メダチェンジ：パワー		ラピッド	0	自身	このメダルを交換する際、このメダルは1枚しか持てない。そのため、このメダルを1枚以上持っている状態からこのメダルを交換することは、必ず、1回で済ませなければならない。
				オート			
		【頭：ボルケニィ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		へんか：そくど		アクション	2	参照	効果：1d6を振り対応するパーツに効果は変化する。ダイスが必要な場合はおうえん判定で判定し、出目-1の補正が常にかかる。
				オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：マウントボーダー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		へんか：そくど		アクション	2	参照	効果：1d6を振り対応するパーツに効果は変化する。ダイスが必要な場合はおうえん判定で判定し、出目-1の補正が常にかかる。
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：マウントヘムレン】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1