キャラクター名: ユウラ・トドメキ

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 斥候 | 性別 | 女 | 年齢 | 16歳 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | キリシマ国出身である | | |
| 経験点 | 0 | | 自分一人だけ生き残ってしまった事がある | | |
| | | | 陶芸が趣味である | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 11 | 1 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 6 | 2 | | 18 + 1 | 3 |
| 体 | 6 | 筋力 | 5 | 4 | | 15 | 2 |
| | | 生命力 | 9 | | | 15 | 2 |
| 心 | 5 | 知力 | 8 | | | 13 | 2 |
| | | 精神力 | 7 | | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 5 | | |
| ソーサラー | 1 | | |
| スカウト | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| 武器習熟/格闘 | 221 p | | p |
| 魔力撃 | IB39 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 5 | 9 | 8 | 7 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5+10 | 1 | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 9 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パワーリスト<br>魔法の発動体加工（+100G済み） | 1H | 5 | | 2d+ 9 | 9 | 8 | 10 | | | | | | | | | | |
| パワーアンクル | 1H# | 10 | -1 | 2d+ 8 | 9 | 8 | 15 | | | | | | | | | | |
| 投げ<br>グラップラー専用 | 2H | 0 | | 2d+ 9 | 12 | 8 | 0 | | | | | | | | | | |
| スローイングスター<br>200G*3個 | 1H投 | 1 | +1 | 2d+ 1 | 10 | 0 | 1 | | | | | | | | | | |
| ダガー | 1H | 3 | | 2d+ 0 | 10 | 0 | 3 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 19 m | 57 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 6 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 15 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 1 | 3 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | | |
| 耳 | | |
| 顔 | 仮面 | 木製の狐のお面 |
| 首 | | |
| 背中 | | |
| 右手 | 巧みの指輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | 俊足の指輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 宗匠の腕輪 | |
| | | |
| | | |

**その他メモ**

本名、百々目鬼　幽良（とどめき　ゆうら）

シノワ地方・キリシマ国出身。
キリシマ国のかつての王に仕えていた退魔士の一族の生まれだったが、
戦乱末期に起きた軍部のクーデターにより、一族のほとんどのものが死亡・もしくは粛清と称し死罪にされ、
生き延びた（本人たちからすれば生き延びてしまった）者たちは、首都を離れ、身を隠して生活することを強いられた。
幽良は、物心ついた時にはすでに、当時の生き残りである祖母と二人きりでキリシマ国の外れで暮らしていたのだが、
（父や母の存在は記憶になく、おそらくは死亡したのだろうと察している。）
その祖母もとうとう寿命で亡くなり、今後自らがどう生きるかの選択を迫られることになる。
祖母から退魔士としての教育しか受けておらず、戦うことしか知らない幽良が、
冒険者たちに紛れ仕事をしようと考えたのは、ごく自然な流れだといえるだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユウラ・トドメキ

プレイヤー名:

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| アンロックキーx2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 保存食（お徳用） | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 怪力の腕輪 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| テント（6人用） | ○□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 4850 G | G |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| パワーリスト専用化 | 50 |

名誉点 所持 50 /合計 100