キャラクター名

レイト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１８
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
買い物	
官能	
手術台	
兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		たからもの		オート			手紙
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０＾２	射撃攻撃３
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
ポジション		煉獄の織		オート	0	自身	ターン終了時に煉獄にいるとき、次ターン開始時に最大行動値まで回復してよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	０＾１	妨害２．同対象に射撃攻撃１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目＋１
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自分のエリアの全ての敵を転倒させる