

キャラクター名  
エインヘリル・エルドル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	大げんかしたことがある		
経験点	1100		かつては貴族だった 異種族の友人がいる		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8		25 + 1	4
体	7	敏捷度	8	3		21	3
		筋力	9	9		25 + 2	4
心	7	生命力	9	6		22	3
		知力	11			18	3
		精神力	11	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
フェアリーティマー	2		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	15	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H	26		2d+ 12	10	15	46										
ロングソード サブウェポン 銀製	2H	13		2d+ 12	10	15	23										
モール サブウェポンその2	2H	20	1	2d+ 13	12	12	35										
ダガー なんとなく	1H	3		2d+ 12	10	15	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	15

HP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
29

装備品		説明
頭	宝石飾り	炎1 水・氷1 光2
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	パワードナイトゴーグル	
首	ティダグン聖印	見えないように鎧とインナーの間に挟む
背中	ドミネーターズマント	
右手	筋力腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
一般技能		
発明家5	子供時代に身体を動かさずに一人で出来る遊びとして機械を弄っていた	□□□□⑤
復元師5	同上	□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㊳
		□□□□㊵

魔剣の迷宮に潜るための資金集めに冒険者をし、魔剣の迷宮に潜って出てきたらまた冒険者の仕事をして次の魔剣の迷宮探しをする。という感じの生活を送っているフリーの冒険者。  
固定PTは組まず、流れた先にあったPTに身を寄せるのが基本。潜った迷宮で見つけた魔剣も危険な物でなければ同行PTに譲っている。

