キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子	経験	盟友	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
槍	白兵	4r+3	3	12		
		0				
③+⑤+⑧	白兵	6r+3		37		コスト8、C値-2
【100%】③+⑤+⑥+⑧	白兵	11r+3		56		コスト12、C値-3、装甲無視、３回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：戦闘用人格	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー					
効果： C値-LV(下限7)								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器制作								
咎人の剣	3	4	メジャー			対決	リミット	
効果： 攻撃力+[LV*5]								
クリスタライズ	3	4	メジャー			対決	100%	
効果： 装甲無視、攻撃力+[LV*3]、１シナリオ３回								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動、移動距離+[LV*2]								
炎の刃	5	2	メジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]								
炎の理	★							
効果：								
成分分析	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								