### 2 5 7	= キャラクタ	ター名===					ブ	゚レイヤー	-名					- AF:	技能			基本追加	. ر سم	_							必			
数数 ラミア 数数 数数 数数 数数 数数 数数 数数	120回 らみあ														命中力	回避力	ダメージ		盾							シク 筋:	力 回			
#													·		+ -				_											1 1
生まれ 独立 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日	種族 ラミア 種族特徴 暗視					視/ラミ	アの身体	本/吸血/	変化	/弱点(土+:	3)	ı ⊢		_			\vdash		出始正/		小岭/一番	it oto	-)							
数数点 16 数数 15 18 18 18 18 18 18 18												I —		_			\vdash			则吴白杰/6	1) 0 ±1.J≣	n erc	-)			∆≡⊥	店	1	12	
機能	生まれ 操霊術師 性別							年齢		25?			91-9-	0																
接触性 2 11 10 11 13 14 14 15 15 15 15 15 15											11					用法				C値	追加 ダメージ	威力	3 4	. 5 c	6 7 3	8 9	10 1	11 12		
R	経験点 5000			不至几色													2H	3	1	2d+ 1	12	1	13							
Balle 2 11	能	扩值 Δ-	·F 成長	他修正	能力值	ドーナ	a [·			1H投	5	-1	2d+ -1	10	1	10						
株	契田度 2 11 10 10 1 1 3									ジ	デャベリン				1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10									
1																	1							++						
16 別方 10 37 12 75 + 2 12 12 15 15 15 15 15	147K /						$\parallel \parallel$														20+						+			
投機 Lv. 技能 Lv. 技术 Lv. 数力 数法技术 Lv. 数力 数法 Lv. 数力 数法 Lv. 数法 Lv. 数力 数法 Lv. 数力 数法 Lv. 数力 Lv. 数法 Lv. 数力 Lv. 数法 Lv. 数法 Lv. 数力 Lv. 数法 Lv. 数力 Lv. 数力 Lv. 数式 Lv. 数力 Lv. 数力 Lv. 数力 Lv. 数力							+														2d+						$\perp \perp$			
20 16 10 10 10 10 10 10 1																					2d+									
コンジャラー 10 10 10 10 10 10 10 10	技能	Ę	Lv.	技能		Lv.		能	Lv.		技能	Lv.									2d+									
プリースト 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1																					2d+									
大力ウト 7 7 7 7 7 7 7 7 7																			_ ـ											
大田										制	限移動 通常	移動全	:力移動	回避	防護点	<u> </u>	HP						厚	を 法技能		Lv.	魔力			
T シハンサー 5											3 _m 21	l _m	53 _m	2d+ C	12		94													
ウォーリーダー 11																		_												
歌劇特技													-'						\dashv \vdash											
ルーンマスター IB34p <	173-7-9-111										2d	ı+ 19	2d+	26	2d+ 2	5 2d+ 2	5	125		主鬼	.压		17			-				
トレジャーハント 2120p p						戦闘	持技																							
ファストアクション 2123p p	-							р				р									装備品								説明	
鋭い目 2120p p p 弱点看破 2121p p p 魔法誘導 IB32p p p 魔法収束 IB39p p p 魔法拡大/数 IB39p p p 鷹の目 IB30p p p クリティカルキャスト IB36p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 工器習熟A/スタッフ IB31p p p p p p p p p p p p p p p p p p D p p D p p D p p D p p D p p D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D D <t< td=""><td></td><td colspan="3">•</td><td></td><td>р</td><td></td><td></td><td></td><td>р</td><td>頭</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>_ </td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>		•				р				р	頭								_											
開きる 2121p p p p p p p p p p p p p p p p p p	-	•				р				р	<u>⊢</u>		-						-											
魔法誘導 IB32p p p 魔法収束 IB39p p p 魔法制御 IB32p p p 魔法拡大/数 IB39p p p 鷹の目 IB30p p p 鷹力強化 IB32p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 成器習熟A/スタッフ IB31p p p p p												р									-									
魔法収束 B39p p p 魔法制御 B32p p p 魔法拡大/数 B39p p p 鷹の目 B30p p p 鷹の目 B30p p p 魔力強化 B32p p p 魔法拡大/距離 B39p p p 武器習熟A/スタッフ B31p p p p p p <tr< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-</td><td></td><td></td><td>_</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>- </td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td> </td></tr<>													-			_					-									
魔法制御 IB32p p p 魔法拡大/数 IB39p p p 鷹の目 IB30p p p 鷹の目 IB36p p p 魔力強化 IB32p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 直動失敗 一定 その他 叡智の腕輪 その他メモ ・5 : 5 「まっり」 ままック 口口(⑤) 正器習熟A/スタッフ IB31p p p p p p p p p p p p p p p p p p wh:13(7) D:24(14(21)) Dik 20(12) Digit :13 HP78(12) MP:53(1 か中:13(70) D:24(14(21)) Dik 20(14(14(21)) Dik 20(14(14(21)) Dik 20(14(14(21))	•									H								-	≟ π.	- ΕΠ Λ □	亡₺	-								
魔法拡大/数 IB39p p p 鷹の目 IB30p p p クリティカルキャスト IB36p p p p 魔力強化 IB32p p p 魔法拡大/距離 IB39p p p 武器習熟A/スタッフ IB31p p p p p p p p p p p p p p p p p p p p Image: Ima	·									-								- 左手												
鷹の目 B30p p p p p p p p p p p p p p p p p p p											\vdash		フックハ	<u> </u>					-	71、1元	0)/ ()	יונכיפ								
クリティカルキャスト IB36p p										_		の協能						-												
魔力強化 B32p p p 魔法拡大/距離 B39p p p 武器習熟A/スタッフ B31p p p p p p <															7 JJ76 +m															
魔法拡大/距離 IB39p p p 武器習熟A/スタッフ IB31p p p p p p p p p p p p p p p p p p p p p A7X1H 命中:14(21) Dix20+19(25) 回遊:13(17) Dix20+19(12) MP:53(1 の中:13(17) D:2d+14(21) 回遊:13(20) 防護:12 HP100(10) MP:-(10)											ーその他メモ 5 ・5																			
武器習熟A/スタッフ IB31p p p p p p p p p p p p p p p p p p p	•									'	•																			
P	•																													
p p p p p LV:9 先制:7(+2)移動:7/50 LV:9 先制:7(+2)移助:7/50 LV:9 先利:7(+2)移助:7/50 LV:9 先利:7(+2)移动:7(+2) 和																														
p p p p p p p p p p p p p p p p p p p														·O 生生・フ(こ)	1を動・フノロ	Λ														
														メイス1H 命中:14(21) D:K20+19(25) 回避:5(12) 防護:13 HP78(12) MP:53(1																
P P 13(20) K20+10(16) SUM MP:1	p							р				р						(20) 防護	:12 H	P100(1	υ) MP:-(10)								

キャラクター名			┌ プレイヤ・	一名 ————	٦ [武器	中 正 命中力 C値 g゙x-j 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11															
120回 らみあ								╛╽				2d+										
言語	会話	読文	言語	会話 読文	言語	会話	読文	: T				2d+					+	+				+
交易共通語	0	0						1				ZuŦ					\rightarrow	_			\perp	_
ドラゴン語	0							11				2d+										
ドレイク語	0	0						1				2d+						\top				\top
汎用蛮族語	0	0						1				201				Н	\dashv	_				+
魔法文明語	0	0						1				2d+										
妖精語	0							1				2d+										
妖魔語	0] [\perp
リザードマン語	0								一般装備品	K)	耗チェ	:ック)									0000	
ケンタウロス語	0								冒険者セット	_ 0[0000	
									スカウト用ツール	0[
			練技/呪歌/騎芸	生 / 日子/紀				_		0											0000	
メデ、ィテーション	`1		軍師の知		1				魔晶石/5	0		0000										
			神速	<u>"H</u>				-	魔晶石/10x2	00											0000	
スケイル			 怒涛の攻陣	<u> </u>				-	魔晶石/15													
ストロング゛フ゛ラット゛			鉄壁の防陣2						魔晶石/20													
スフィンクス			鉄壁の防陣3					-														
モラル			鉄壁の防陣4						消魔の守護石/3		-											
高所			2/12/1/2/1	,,,,					消魔の守護石/5												0000	
探索指令									消魔の守護石/10												0000	
チャージ																					0000	
HP強化																					0000	
人馬一体	:								マナチャーシ゛クリスタル5×2												0000	
特殊能力開																					0000	
HP超強化	í																				0000	
魔法指示	:																				0000	
超高所																					0000	
縦横無尽																					0000	
バランス																					0000	
パラライズミ	スト																—				0000	
2#27=1		= #4-	クサフィート	_= ¥4-	0#7.4F	,	F #/-	\equiv													0000	
名誉アイテム 装飾品		50	名誉アイテム	点数 50	名誉アイテ	-Δ	点数 50														0000	
表別品 装飾品	_	50		20	魔光學	±	20	_									—					
衣即四		50		20			20										—					
					り り り り り り り り り り り り り り り り り り り	ש	20															
 戦旗槍 防御	1	00			1			\dashv									—				0000	
戦旗槍 防御 100 戦旗槍 攻撃		-		50	1			\dashv														
				20				\dashv														
流派				20	1																	
7/16///	_				+			\dashv										領金・	供全			
						70 /合計	300	ᆔ						364	4970)	G "	~ ==	10 77			